5+

Barbie™

B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™

Computador de Aprendizagem Eletrônica

Este produto não possui conexão à Internet nem armazenamento de dados.

Prezados Pais,

Obrigado por escolherem o **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™**. Concebido para proporcionar muita diversão, o **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** possui diversas atividades educativas que estimulam a criança, contribuindo de forma inestimável para o seu desenvolvimento. Com o objetivo de aperfeiçoar as habilidades da criança, o **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** apresenta atividades de vocabulário, memória, lógica, matemática e música. o **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** também incentiva a criatividade e o auto-aprendizado. Aprender com a Barbie™ é tão divertido!

barbie.com.br™

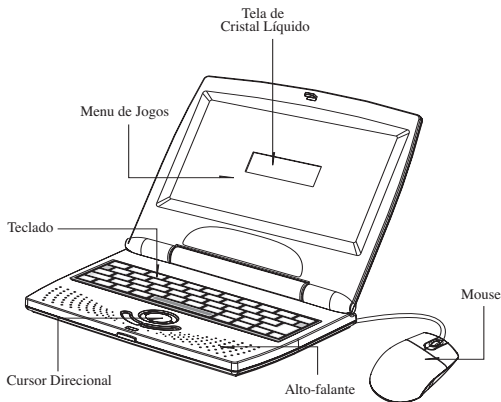
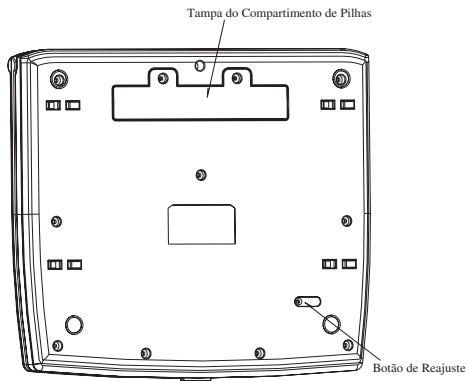
Capítulo 1

O seu B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™

O **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** vem com as seguintes partes:

1 – Computador de Aprendizagem

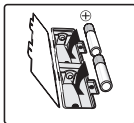
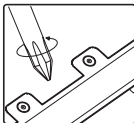
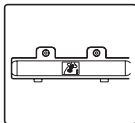
2 – Manual de Instruções

3 – Mouse

Unidade

Capítulo 2

Para Começar

O seu **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** funciona com 2 pilhas tamanho AA (não incluídas).

Instalação das Pilhas

1. Certifique-se de que a unidade está desligada.
2. Abra a tampa do compartimento de pilhas, localizado na parte de trás da unidade, utilizando uma chave de fenda .
3. Coloque 2 pilhas tamanho AA. (Observe a polaridade correta: +, -)
4. Recoloque a tampa do compartimento de pilhas e aperte o parafuso.

Atenção!

- Não misture tipos diferentes de pilhas, nem pilhas novas e usadas no mesmo compartimento.
- Somente utilize o tipo de pilha recomendado ou equivalentes.
- Ao substituir as pilhas, retire todas elas do compartimento.
- Retire as pilhas da unidade, se não for utilizá-la por um longo período de tempo.
- Não jogue as pilhas usadas no fogo.
- Pilhas não-recarregáveis não devem ser recarregadas.
- Pilhas recarregáveis devem ser removidas da unidade antes de serem recarregadas.
- Pilhas recarregáveis somente devem ser recarregadas sob a orientação de um adulto.
- Pilhas esgotadas devem ser removidas da unidade.
- Deve-se evitar qualquer curto-circuito nos terminais de alimentação.

Desligamento Automático

Se o jogador não efetuar qualquer entrada, durante alguns minutos, o aparelho desliga-se automaticamente, a fim de conservar energia. Para jogar novamente, aperte o botão [Ligar/Desligar].

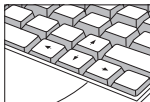
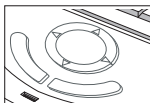
Limpeza e Manutenção

Verifique regularmente todas as partes da unidade a fim de constatar possíveis danos. No caso de defeitos, a unidade não deve ser utilizada até que seja reparada. Retire as pilhas do aparelho antes de limpá-lo. Limpe a unidade com um pano seco. Não molhe nem desmonte o aparelho.

Reajustando a Unidade
Se a tela estiver em branco ou se a imagem for irregular, reajuste a unidade retirando as pilhas; aguarde alguns segundos antes de colocá-las novamente no compartimento.

Iniciando o B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™
Abra a unidade e ligue-a usando o botão [Ligar/Desligar], localizado na parte inferior esquerda do teclado. Quando você acabar de jogar, lembre-se de desligar o aparelho pressionando o mesmo botão.

O Mouse
O **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** vem com um mouse exclusivo, que pode ser usado na maioria dos jogos. O botão do meio pode ser movido para cima e para baixo, a fim de movimentar o destaque ou o cursor. Para apresentar sua opção, pressione ou o botão esquerdo ou o direito do mouse.

As Teclas das Setas
As teclas das setas são usadas para mover o cursor e, em alguns jogos, para selecionar a resposta.

O Cursor Direcional
O cursor direcional possui as mesmas funções das teclas das setas.

Botão [Ajustes]

Aperte o botão [Ajustes] para ajustar o volume e o contraste da tela. Utilize as teclas-cursor ▲ / ▼ para alternar entre volume e contraste. Utilize as teclas-cursor ◄ / ► para fazer os ajustes.

Botão [Resposta]

Se você não souber a solução, aperte o botão [Resposta]. Neste caso, nenhum ponto será atribuído para a questão.

Botão [Código Jogo]

Aperte o botão [Código Jogo] para retornar ao menu de seleção de jogos.

Botão [Ajuda]

Aperte o botão [Ajuda] para obter uma dica, mas lembre-se de que um ponto será deduzido para cada dica usada. Esta função não está disponível para todos os jogos.

Botão [Repetir]

Aperte o botão [Repetir] para ouvir novamente as instruções do jogo.
No jogo “Vamos Compor”, o botão [Repetir] é usado para tocar sua melodia.

Capítulo 3

Regras dos Jogos

Seleção dos Jogos

O **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** possui 25 jogos. Após ligar a unidade, o menu de seleção de jogos aparece na tela. Tecle o código do jogo escolhido. Também é possível mover o texto em destaque, para cima e para baixo, utilizando uma das seguintes formas:

a) O mouse - utilize o botão do meio
b) As teclas das setas
c) O cursor direcional

Chances

Você tem 3 chances para responder cada questão. Após 3 respostas incorretas, o **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** revelará a resposta certa. Esta função se aplica à maioria dos jogos. Se o jogador não efetuar qualquer entrada, durante 15 segundos aproximadamente, o **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** repetirá as instruções do jogo.

Tempo Limite

Na maioria dos jogos, você tem 1 minuto para responder cada questão.

Placar

Após um grupo de questões, seu placar será exibido na tela e você poderá jogar novamente ou iniciar uma nova atividade.

Capítulo 4

Jogos

PALAVRA

01 Palavra Mágica

(01)

Reforce seu vocabulário!

1. Utilize as teclas das setas para selecionar uma categoria e aperte [Entrar].
2. O **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** mostra uma animação e, a seguir, pronuncia a palavra.
3. Utilize as teclas das setas para selecionar uma nova palavra.

02 Qual das Três?

(02)

Encontre a palavra cuja animação você viu.

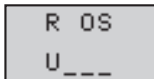
1. O **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** mostra uma animação. A seguir, 3 palavras aparecem na tela.
2. Sua tarefa é escolher a palavra cuja animação você viu.
3. Utilize as teclas das setas para selecionar a palavra e aperte [Entrar].

03 Sopa de Letras

(03)

1. O **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** mostra uma animação.
2. Uma palavra aparece no topo da tela com as letras fora de ordem.
3. Descubra como se soletra a palavra e tecle as letras na ordem correta.

04 Letra Intrusa

(04)

Use a mão da Barbie™ para apagar a letra extra.

1. O **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** mostra uma palavra com uma letra extra.
2. Identifique a letra que não pertence à palavra.
3. Coloque a mão da Barbie™ sobre a letra extra, utilizando as teclas das setas.
4. Aperte [Entrar] para remover a letra extra.

05 Soletrando

(05)

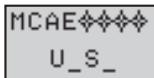
Escreva corretamente a palavra do vocabulário animado.

1. O **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** mostra uma animação. Sua tarefa é soletrar a palavra cuja animação você viu.
2. Tecle as letras no espaço apropriado. Se você

teclar uma letra errada, ela não aparecerá na tela. Após três letras incorretas, a resposta será revelada.

06 Palavra Secreta

MCAE✧✧✧✧
U_S_

(06)

Descubra a palavra misteriosa.

1. O B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™ mostra um certo número de espaços em branco que representam as letras da palavra misteriosa.
2. Selecione uma letra, pressionando a tecla correspondente.
3. Se a letra estiver correta, ela aparecerá no espaço certo. Se a letra estiver errada, uma flor cairá do topo da tela e a letra incorreta aparecerá nesse lugar.
4. Selecione as letras até descobrir a palavra, ou até que as flores no topo da tela se esgotem.
5. Ao pressionar a tecla [Ajuda], a categoria da palavra será revelada, mas um ponto será deduzido do seu placar.

MATEMÁTICA

07 Vamos Contar

Conte as figuras.

(07)

1. O **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** mostra um conjunto de figuras.
2. Conte as figuras que aparecem na tela e tecle a resposta.
3. Após teclar o número, aperte [Entrar].

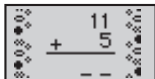
08 Qual é o Sinal?

Escolha o sinal matemático para completar a operação.

(08)

1. Uma operação incompleta aparece na tela.
2. Escolha o sinal correto para completar a operação. Utilize as teclas das setas para colocar o sinal em destaque.
3. Aperte a tecla [Entrar] para apresentar sua resposta.

09 Qual é a Resposta?

1. O **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** mostra uma operação com figuras geométricas.

(09)

2. Encontre a resposta e utilize as teclas numéricas para apresentá-la.
3. Aperte a tecla [Entrar] para apresentar sua resposta.

10 Desafio Numérico

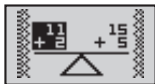
(10)

Encontre a resposta das operações e teste suas habilidades matemáticas.

1. O **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** mostra uma operação.
2. Encontre a resposta e utilize as teclas numéricas para apresentá-la na seguinte ordem: dezena, unidade.
3. Aperte a tecla [Entrar] para apresentar sua resposta.

11 A Balança

(11)

Escute a questão e encontre a operação com o maior ou menor resultado.

1. O **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** mostra 2 operações, uma em cada lado da balança.
2. Descubra qual é a operação com o maior ou menor resultado.
3. Utilize as teclas das setas para selecionar sua resposta.
4. Aperte a tecla [Entrar] para apresentar sua resposta.

MEMÓRIA

12 Jogo da Memória

(12)

Memorize a sequência dos números voadores.

1. Uma série de números cruza a tela, um de cada vez.
2. Memorize a sequência de números e tecle-os na ordem correta.
3. Ao teclar o último número, sua resposta será automaticamente apresentada.

13 Qual é o Par?

(13)

Encontre os pares.

1. O **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** mostra um conjunto de pares de figuras.
2. A seguir, as figuras são encobertas. Descubra a posição dos pares.
3. Utilize as teclas das setas para destacar os quadros. Aperte a tecla [Entrar], para descobrir a figura.
4. Selecione a segunda figura, usando o mesmo método. Se o par estiver correto, as figuras permanecem descobertas, caso contrário, serão novamente encobertas.
5. Continue a descobrir os quadros até encontrar todos

os pares. Ao descobrir o penúltimo par, o último par será automaticamente descoberto.

14 O Que Você Viu?

(14)

Memorize a sequência de figuras que passam na tela.

1. As figuras passam na tela, uma de cada vez.
2. Utilize as teclas das setas para selecionar as figuras e aperte [Entrar].
3. Após escolher a última figura, sua resposta será apresentada automaticamente.

15 Obedeça a Ordem

(15)

Selecione os objetos na ordem em que eles apareceram.

1. Uma série de objetos aparece na parte superior da tela, um de cada vez.
2. Memorize a ordem em que eles apareceram.
3. Sua tarefa é selecionar os objetos na mesma ordem em que eles apareceram.
4. Para selecionar um objeto, coloque o cursor debaixo dele, usando as teclas das setas.
5. A seguir, aperte a tecla [Entrar]. O objeto será então colocado na linha inferior.
6. Para cancelar uma seleção, escolha o objeto novamente.

7. Ao selecionar o último objeto, sua resposta será automaticamente apresentada.

16 Descubra o Animal

(16)

Encontre o animal que apareceu na tela.

1. O B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™ mostra uma figura de animal, por alguns segundos.
2. Memorize o animal que você viu.
3. Dentre os 3 animais que aparecem na tela, selecione o que você viu.
4. Para selecionar um animal, utilize as teclas das setas.
5. Aperte [Entrar] para apresentar sua resposta.

LÓGICA

17 Labirinto de Roupas

(17)

Recolha todos os vestidos e alcance o cabide.

1. O B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™ mostra vários vestidos e um cabide na tela.
2. Utilize as teclas das setas para recolher os vestidos.
3. Não é possível voltar para um espaço vazio.
4. Recolha todos os vestidos e termine no cabide.

18 Sequência Numérica

(18)

Coloque o número que falta.

1. O **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** mostra 4 camisas na tela. Todas possuem números, com exceção de uma.
2. Descubra a lógica da sequência e o número que falta.
3. Complete a sequência, teclando o número.

19 A Diferença

(19)

Descubra o animal diferente.

1. O **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** mostra 3 animais na tela.
2. Um deles apresenta uma pequena diferença.
3. Escolha aquele que é diferente dos demais.
4. Utilize as teclas das setas para selecionar o animal diferente.
5. Aperte [Entrar] para apresentar sua resposta.

20 Notas Mágicas

(20)

Repita a sequência de tons.

1. Quadros com números de 1 a 4 aparecem na tela.
2. O **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** toca uma nota e o número se destaca. Você deve repetir a nota pressionando o número correspondente ao quadro que piscou.
3. A seguir, o **B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™** toca a sequência e acrescenta uma nova nota no final. Repita a sequência, pressionando as teclas numéricas na ordem correta.

JOGOS

21 Bola Saltitante

(21)

Descubra a figura que aparece debaixo dos blocos.

1. Uma figura está escondida debaixo de alguns blocos.
2. Ao pressionar qualquer tecla, a bola se move em direção aos blocos. Quando a bola atinge um bloco, ele desaparece.
3. Use as teclas das setas para controlar o bloqueio, a fim de não deixar que a bola atravesse a parte

inferior da tela.

4. Você possui 3 bolas para destruir todos os blocos.

22 Cruzando o Rio

(22)

Ajude o sapo a atravessar o rio, usando as toras que passam.

1. Utilize as teclas das setas para controlar o sapo.
2. Sua tarefa é ajudar o sapo a atingir o outro lado do rio, que passa no meio da tela, com o auxílio das toras. Cuidado para não deixar o sapo cair na água!

23 A Lagarta

(23)

Leve a faminta lagarta até o alimento.

1. Utilize as teclas das setas para controlar a lagarta.
2. Não deixe a lagarta tocar as laterais da tela, o seu próprio corpo nem os obstáculos.
3. Deixe a lagarta tocar o alimento e seu comprimento ficará maior.
4. Após alimentar a lagarta um determinado número de vezes, você passará para um nível mais alto, com um maior número de obstáculos.

24 Melodias Mágicas

(24)

Escute as músicas gravadas na memória do B-Smart™ Mini Laptop da Barbie™.
Pressione as teclas numéricas para selecionar diferentes melodias.

25 Vamos Compor

(25)

Componha uma melodia.

1. O teclado de um piano com as letras A, S, D, F, G, H, J, K, L aparece na tela.
   As letras representam as notas Dó, Ré, Mi, Fá, Sol, Lá, Si, Dó, Ré, respectivamente.
2. Pressione as teclas para compor uma melodia.
3. Pressione a tecla [Repetir], para ouvir sua composição.

Capítulo 5

Solução de Problemas

O desenvolvimento de produtos educativos é uma responsabilidade levada muito a sério pela Oregon Scientific. Não medimos esforços para garantir a exatidão e a adequação das informações que dão valor aos nossos produtos.
É importante que saiba que damos suporte aos nossos produtos e incentivamos nossos clientes a contatar o Departamento de Atendimento ao Consumidor em caso de dúvidas ou sugestões. Nossos atendentes têm prazer em ajuda-lo(a).
Antes de entrar em contato com um de nossos atendentes pelo telefone (+55 11) 5095.2329 , verifique os
seguintes pontos. Eles podem poupar o tempo que você gastaria em uma ligação.

A Tela Não Liga
As pilhas estão instaladas corretamente?
As pilhas precisam ser trocadas?

Tela escura ou imagens anormais
Tire as pilhas do aparelho e, depois de 10 segundos, recoloque-as.

Num ambiente com descarga estática, pode ocorrer um mal funcionamento da unidade.
Para reiniciar, interrompa o suprimento de energia retirando as pilhas do compartimento ou desconectando o adaptador durante, pelo menos, 10 segundos antes de ligar a fonte de alimentação novamente.

De acordo com os requisitos de segurança de ASTM F963, EN71 Partes 1, 2 e 3 e EN62115.

Em nosso contínuo esforço para melhorar nossos produtos, as imagens na tela do aparelho podem ser
ligeiramente diferentes das indicadas nos diagramas.

Produto distribuído por:
Oregon Scientific Brasil Ltda.
Avenida Ibirapuera, 2.907
16° andar - Sala 1614
São Paulo - SP
CEP: 04029-200
CNPJ: 04.984.139/0001-78
SAC: (55 11) 5095.2329
E-mail: sac@oregonscientific.com.br

Cuidado:
Modificações feitas ao aparelho sem autorização expressa do responsável técnico podem vetar a autoridade do usuário para operar o equipamento.

• Perigo de sufocamento – Pequenas partes, não recomendado para crianças menores de 3 anos.

ELIMINAÇÃO
Não jogue este aparelho no lixo comum.
A coleta desse tipo de lixo deve ser feita separadamente, para receber tratamento especial.

BZ 30010xxxx-00001-10